

Joachim PEIGNAUX

Étudiant développeur de Jeux Vidéo

Objectif

Passionné par la création de jeux vidéo et les technologies utilisées, je suis désireux de gagner de l'expérience dans la création de jeux vidéo et plus spécifiquement la partie programmation. J'ai déjà créé des jeux avec des langages et moteurs variés de genre et pour des supports divers.

Je cherche un **stage** pour l'été 2022 afin de valider mon année.

Compétences

- Langages de programmation : **C++** (3ans), **C#**, Java, Python
- Moteurs de jeux : **Unity**, **Unreal Engine 4**, **Game Maker Studio 2**
- API et bibliothèques : SFML, OpenGL, PUN2
- Langues : Français (Natif), **Anglais** (Avancé), Espagnol (Bon), Mandarin (Débutant), Indonésien (Débutant)
- Logiciels : Adobe Photoshop, Suite Microsoft 365, Blender

Formations

- 2021 – **Master Jeux et Médias Interactifs Numériques (spécialité programmation)**, en première année
Présent CNAM-ENJMIN - Angoulême
- 2018 – **Licence Informatique**, mention très bien
2021 Université du Littoral Côte d'Opale – Calais
- 2015 – **Bac S – Science de l'ingénieur**, mention très bien
2018 Lycée La Malassise – Pas-de-Calais

Expérience professionnelle

- 2021 – **Préparateur-Livreur de commande Drive**
2019 Emploi étudiant au service Drive de Carrefour, caissier occasionnellement.

Quelques projets

- Déc 2021 **Protocol : 1.6.4.2**
Objectif : Programmer sur Unity un jeu de course avec un deuxième programmeur, au sein d'une équipe de neuf personnes aux spécialités diverses (son, art, UX...).
- Mai 2021 **Idiomatic**
Objectif : Programmer un jeu en 48h dans le cadre d'une game jam avec un game designer/artiste visuel.
- Nov 2020 **Drone Chase VR**
Objectif : Créer seul un rail shooter en réalité virtuelle afin de me familiariser avec cette technologie et UE4.



Informations personnelles

Pour me contacter,
cliquez ici :
<https://forms.gle/sqEtu5Yb18y2boec7>

Réside en Charente et dans le Pas-de-Calais.

Possession d'un permis-B et d'un véhicule.

Mes réalisations

Itch.io & Portfolio :
<https://metaldraco.itch.io>

Centres d'intérêt

- Jouer à des RPG (Monster Hunter, Dark Souls, Zelda).
- Pratiquer des arts martiaux (Wing Chun, ceinture noire de Ju-Jitsu Traditionnel, Nunchaku).
- Etudier les langues et discuter avec des personnes de culture différente.